



# Checkliste

## Spieltechnische Bestimmungen

### Saison 2023/24 | Spiele ohne Supervisor\*in (2BL)

Der/Die Heimspielkoordinator\*in legt diese Checkliste dem Schiedsgericht unaufgefordert 60 Minuten vor Spielbeginn vor. Wird die Liste nicht vorgelegt, werden die Schiedsrichter nicht nachfragen, die Nichtvorlage aber im elektronischen Spielbericht vermerken. Schiedsgericht und Heimspielkoordinator\*in gehen die Liste vor und nach dem Spiel gemeinsam durch. Mängel, die nicht abgestellt wurden, werden in den elektronischen Spielbericht unter "Bemerkungen" eingetragen. **Von der VBL genehmigte Ausnahmen sind in der ID-Karte eingetragen.**

Zeit	Ordnungsbestimmung
60 min	Schreiber*in anwesend; Spiel über SAMS aufrufen und prüfen, ob SAMS Score einsatzbereit ist
60 min ↓	Heimspielkoordinator*in anwesend, Vorlage Checkliste und <b>"Hallen-ID"-Karte</b>
	Umkleidekabine für Mannschaften und Schiedsgericht, ggf. Raum für Doping-Kontrolle
	Abstimmung Farbe Kleidung der Mannschaften und des Schiedsgerichts; ggf. Wechsel anordnen
	ggf. 10-Minuten-Pause zwischen Satz 2 und 3
	Kontrolle MVP-Münzen und ggf. weitere MVP-Materialien (Roll-Ups etc.)
	ggf. Show-acts vor/während/nach Spiel
	Anwesenheitskontrolle Hallensprecher*in/DJ
	Spielfeldanlage komplett <b>gemäß offiziellem Courtlayout</b> aufgebaut, d. h.:
	Bandensystem lt. Hallen-ID Karte, Symmetrie beachten! Bei Verwendung von LED-Banden, darf – zusätzlich dazu – auf anderen Längs- und Stirnseiten zwingend nur EIN anderer Banden-Typ (d. h.: Rotationsbanden ODER Werbereiter) verwendet werden. Eine Mischung verschiedener Bandentypen innerhalb einer Längs- und/oder Stirnseite ist nicht zulässig.
	MIKASA-Werbebande in Bandensystem oder in 2. Reihe
	Werbemittel der VBL und VBL-Sponsoren gemäß Courtlayout
	korrekte Spielfeldmarkierungen (inkl. Verlängerung Angriffslinie)
	Aufwärmfläche (muss nicht abgeklebt werden): Standorte der Wechselspieler*innen während des Spiels abklären
	Schiedsrichterstuhl mit Prüfzeichen
	Netzpfeiler mit Prüfzeichen sowie Netzpfeilerpolster
	Netz (inkl. Höhenprüfung) und Ersatznetz jeweils mit Prüfzeichen
	Netzantennen und Ersatzantennen (Prüfzeichen nicht erforderlich)
	10 Stühle pro Mannschaft in Reihe oder Bank (keine Schulturnbank)
	2 Sets Auswechselfelddecken (1 - mindestens 18), Wechselfelddecken für abweichende Trikotnummern über 18, wenn benötigt
	Schreibertisch mit mindestens 4 Stühlen
	Kleinanzeigtabelle
	Messlatte, Luftdruckmesser, Ballpumpe, Signalhorn
	elektronischer Spielbericht u. konventioneller Spielberichtsbogen (bei Ausfall SAMS Score)
	Aufstellungskarten für Heim- und Gastmannschaft
	2 Stühle/Hocker für Wischer*innen
	mindestens 4 Wischlappen für Wischer*innen
	mindestens 4 Pressearbeitsplätze mit Stromverbindung
Interviewrückwand mit VBL-Logo (lt. VBL-Layoutvorgabe)	
Lichtstärke = Wettkampfbeleuchtung	
Schiedsrichtertablets; 2 + 1 Reserve; geladen und gekoppelt an SAMS Score	
3 Spielbälle und 1 Ersatzball	
45 min ↓	Kontrolle Lizenzen von Spielerinnen/Spielern und Offiziellen (inkl. Sichtkontrolle); <b>Mannschaftsmeldeliste</b>
	Kontrolle Höherstufen, Höherstufen Jugendliche, Spieler*innen ohne Lizenz
	elektronischer Spielbericht - Passworteingabe Mannschaftskapitäne/-kapitäninnen
30 min ↓	<b>Auslosung mit Mannschaftskapitänen; Abgabe Startaufstellungen 25 min vor Spielbeginn; Eintrag in SAMS Score</b>
	einheitliche Kleidung Spieler*innen und Offizielle prüfen; Kontrolle Schmuck
	3 oder 5 Ballholder*innen und 2 Wischer*innen anwesend; Begrüßung und Ansprache der Ballholder*innen und Wischer*innen
	Schreiberassistent*in anwesend (30 min vor Spielbeginn)
(10 min)	Abspielen des VBL-Jingles im Rahmen der Mannschaftsvorstellung
0:30 min	Abspielen der VBL-Fanfare unmittelbar vor Spielbeginn
<b>Spiel &gt; nach Spielende:</b>	
2 min ↓	Überwachung öffentlichkeitswirksame Auszeichnung der MVPs inkl. Abspielen der VBL-Fanfare
	elektronischer Spielbericht – Eintragung/Überprüfung "Bemerkungen"
	elektronischer Spielbericht – Eintragung Zuschauerzahl prüfen   SAMS-Eintragung "MVP" prüfen
	elektronischer Spielbericht – Passworteingabe Mannschaftskapitäne/-kapitäninnen und 1. Schiedsrichter*in
	elektronischer Spielbericht – finalisieren des elektronischen Spielberichts in SAMS Score